

THE STORY PROJECT in het kort

Langzaam komt er meer inzicht in de gevolgen van de Covid-19-crisis. De pandemie heeft een grote impact gehad op veel groepen, zowel economisch als sociaal. Het is bekend dat veel ouderen worstelen met eenzaamheid. Voor jongeren – nu al de 'lockdown generation' genoemd - zullen de negatieve gevolgen waarschijnlijk nog langer aanhouden. Het Learning from Community Stories Project of kortweg The Story Project, is opgezet om jongeren een stem te geven bij toekomstige besluitvorming en hen in staat te stellen deel uit te maken van de oplossing. De komende twee jaar zullen partners uit vier Europese landen (Nederland, Ierland, Italië en Spanje) hun krachten bundelen om een model en een reeks creatieve storytelling workshops te ontwikkelen om jongeren te helpen veerkrachtiger te worden en hun interculturele competenties en creatieve potentieel te versterken.

Partnerbijeenkomst

De partners hielden in juni een onlinebijeenkomst om de ambitieuze projectdoelen vast te stellen en overeenstemming te bereiken over de huidige activiteiten en taken.

Wat is de volgende stap in The Story Project

- een netwerk van geassocieerde partners opzetten en hen betrekken bij de projectactiviteiten
- de structuur en richtlijnen creëren voor het opzetten van de 'Storytellers' league' workshops op basis van een *drama for change*-model
- pilot workshops "Storytellers' league" uitvoeren in Nederland, Ierland, Italië en Spanje
- volgende projectbijeenkomst face-to-face houden tijdens het Dublin-festival in oktober

Ga voor meer informatie over het project naar www.thestoryproject.eu of neem contact op met de projectpartners:

DONA DARIA (NL) - Coördinator
PRESSURE LINE (NL)
INTHECITY (NL)
UNISTRASI (IT)
SMASHING TIMES (IE)
FIFEDE (ES)

Het project loopt van 1 mei 2021 tot en met 31 december 2022.

Dit project is gefinancierd met steun van de Europese Commissie. Deze publicatie geeft uitsluitend de mening van de auteur weer, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat van de daarin opgenomen informatie kan worden gemaakt.